Introducere

Microsoft Access 2003 este aplicația de management al bazelor de date pusă la dispoziție de suita Microsoft Office. Spre deosebire de Excel, Access va permite să stocăm și să administrăm volume mari de date, organizate în unități numite înregistrări. O bază de date Access constă din următoarele obiecte:

- Tabele conțin toate înregistrările
- Interogări localizează înregistrări specifice
- Formulare afişează înregistrările din tabele, una cîte una
- Rapoarte tipăresc loturi de înregistrări
- Pagini de acces la date pun la dispoziție date prin intermediul paginilor Web
- Macrocomenzi acțiuni automate uzuale
- Module stochează declarații si proceduri Visual Basic, care ne permit să scriem programe pentru bazele de date, astfel încât acestea să poată interacționa cu alt software.

Utilitarele de asistență din aplicația Access asigură un proces simplu, pas cu pas, de configurare a tabelelor, formularelor, paginilor de acces la date, rapoartelor și interogărilor.

Prezenta lucrare conține 5 paragrafe.

§ 1 conține noțiuni de baze de date, tipuri BD. O *bază de date* (BD) reprezintă o colecție de date integrată, anume structurată și dotată cu o descriere a structurii și a relațiilor dintre date.

§ 2 conține caracteristica generală a SGBD Access.

§ 3 conține tabelele Access ,care în baza lor se definesc celelalte clase de obiecte.

§ 4 conține funcții Access.

Ultimul § conține interogări Access care include și subpunctele interogări de selecție, de sortare, de actualizare a datelor, de excludere a înregistrărilor, de grupare și totalizare și interogări încrucișate.

CUPRINS

§ 1	Noțiune de bază de date.Tipuri de BD3
§ 2	SGBD Access. Caracteristica generală5
§ 3	Tabele Access8
§ 4	Funcții Access18
§ 5	5 Interogări Access

§.1 Noțiune de bază de date. Tipuri de BD.

Printre multiplele forme de organizare a datelor, bazele de date ocupă un loc aparte.

O *bază de date* (BD) reprezintă o colecție de date integrată, anume structurată și dotată cu o descriere a structurii și a relațiilor dintre date.

În funcție de modul de organizare a informațiilor, se cunosc cîteva modele de BD: *ierarhic* (*arborescent*), *rețea, relațional* ș.a.

Modelul ierarhic. Cu ajutorul modelului conceptual ierarhic, schema bazei de date poate fi reprezentată sub forma unui arbore în care nodurile exprimă colecții de date, iar ramurile reflectă relațiile de asociere între înregistrările colecțiilor de date superioare și inferioare.

Accesul la înregistrările colecțiilor de date inferioare se face prin traversarea arborelui, adică se parcurg toate colecțiile aflate în subordonare ierarhică dintre colecția – rădăcină și colecția cercetată. Unui element superior îi pot corespunde unul sau mai multe elemente inferioare, iar unui element inferior îi corespunde un singur element superior.

Modelul rețea. Modelul rețea se aseamănă cu cel ierarhic, diferența constînd în aceea că unui element inferior îi pot corespunde unul sau mai multe elemente superioare.

Modelul relațional. Modelul relațional este în prezent cel mai răspîndit model de baze de date. Acest model are o singură structură de date: **relația** sau **tabelul**. *O bază de date relațională* este un ansamblu de *relații* (tabele) grupate în jurul unui subiect bine definit. Deci, o relație poate fi redată printr-un tabel, în care fiecare rînd reprezintă o înregistrare diferită, iar fiecare coloană un atribut. Coloanele tabelului sunt identificate prin nume diferite și reprezintă *cîmpurile (atributele, caracteristicile)* modelului conceptual. În fiecare coloană datele trebuie să fie de același tip. Căutarea în acest model de BD se face secvențial toate articolele și comparînd criteriile de căutare. Articolele ce satisfac conditiei căutării se selectează și pot fi afișate.

Subiectele pe care se axează tabelele unei BD pot fi cele mai diverse: activitatea unei firme, stocarea mărfurilor la un depozit, rezultatele unui recensămînt,etc. Deși în modelul relațional principala structură de date o reprezintă tabelul, o bază de date este mai mult decît o simplă mulțime de tabele.Pe parcurs vom vedea că între tabelele bazei de date există o interdependență strînsă, în timp ce între tabelele de calcul obișnuite această interdependență practic lipsește.

Gestiunea bazelor de date.

Sistemul de gestiune a bazelor de date (SGBD) este acel sistem de programe care facilitează și supervizează introducerea de informații în baza de date, actualizarea și extragera din bază, controlul și autorizarea accesului la date. Un sistem de

gestiune a bazelor de date trebuie să fie capabil să îndeplinească următoarele funcții:

• *de descriere*, care rezidă în definirea structuriidatelor, a relațiilor dintre acestea și a condiților de acces la informațile conținute în baza de date;

de actualizare, care presupune inserarea, redactarea şi suprimarea datelor;

• *de interogare a BD*, care permite obținerea diferitor informații din BD conform unor criterii de căutare;

• *de obținere de date noi*, care constă în prelucrarea informației inițiale în scopul obținerii unor totaluri, medii etc.;

• *de întreținere*, care constă în crearea copiilor de rezervă, compactarea BD și repararea ei în cazul deteriorării;

• *de securitate* a datelor, care rezidă în protejarea BD împotriva accesului neautorizat și în atribuirea drepturilor de acces.

Administrarea bazelor de date.

Administrarea BD presupune coordonarea lucrărilor de *proiectare* a BD, *protecția* (securitatea) informației, *dezvoltarea* BD,etc. Aceste funcții le îndeplinește *Administatorul Bazei de Date* (ABD). El definește obiectele sistemului , elaborează principiile de protecție a datelor, răspunde de alegerea și implimentarea SGBD, asigură funcționarea normală a sistemului.

§. 2 SGBD Access. Caracteristica generală

La începutul anilor 80 s-a produs o trecere în masă la elaborarea și utilizarea sistemelor de gestiune a bazelor de date de tip relațional. Acest fenomen se explică prin atingerea unor limite tehnice și prin flexibilitatea redusă a sistemelor de gestiune a bazelor de date cu structuri arborescente și rețea care se foloseau pînă atunci .Înzestrate cu limbaje de generația a patra și cu generatoare de aplicații puternice , SGBD de tip relațional oferă numeroase facilități de proiectare și dezvoltare a aplicaților .Cele mai răspîndite SGBD de acest tip sunt: Oracle, Informix, SyBase, MySQL, Interbase, Access, acesta din urmă fiind subiectul capitolului de față.

Sistemul de gestiune a bazelor de date MS Access 2003 (și versiunile care l-au precedat) a fost realizat de corporația Microsoft și reprezintă o nouă ideologie în acest domeniu, avînd performanțe sporite.

Lansarea sistemului MS Access 2003

SGBD MS Access funcționează numai în mediul Windows. Există mai multe modalități de lansare a sistemului Access, una din ele fiind executarea consecutivă a acțiunilor *Start/All Programs(sau Programs)/Microsoft Office/Microsoft Office Access 2003*.

Ca rezultat, obținem o fereastră, asemănătoare cu cea din figura 1.



Figura 1. Lansarea sistemului Access

Crearea / accesarea unei baze de date

După cum am mai menționat, elementele principale ale unei baze de date sunt tabelele. Dar o bază de date poate conține și alte elemente care se creează pe baza tabelelor (interogări, formulare, rapoarte etc.). Aceste elemente, împreună cu tabelele, formează așa-numitele clase de obiecte ale bazei de date.

Pentru a crea o bază de date nouă, în zona *Open* a ferestrei reprezentate în figura 1 alegem opțiunea *Create a new file*, iar în caseta urmatoare - opțiunea *Blank Database*. Putem, de asemenea, utiliza comenzile de creare/accesare a bazelor de date din meniul *File*.

File New Databa	se	? ×
Save in:	🕒 My Documents 💽 🖕 - 🛍 🔯 💥 🖽 - Tools -	
History History My Documents Desktop Favorites	 alic My Data Sources My Music My Pictures My Webs Personal biblioteca_inf.mdb db1.mdb Shortcut to Student's Documents 	
	File name: 3b2.mdb	ate
	Save as type: Microsoft Access Databases (*.mdb)	cel

Figura .2

Pentru a deschide o bază de date existentă în zona *Open* a ferestrei reprezentate în figura 1 executăm un clic pe denumirea uneia din bazele de date utilizate recent sau selectăm opțiunea *More* pentru a accesa o bază de date amplasată pe un dispozitiv de memorie auxiliară. În caseta de dialog care apare indicăm numele BD



Figura.3

(de ex., BIBL) și localizarea ei (discul, dosarul).Obținem o fereastră în care sunt disponibile cele 7 clase de obiecte Access.



Figura. 4 Fereastra cu clasele de obiecte Access

Închiderea / redeschiderea bazei de date

Închiderea unei baze de date poate fi făcută prin executarea comenzii *Close* din meniul *File* sau prin acționarea butonului din bara de titlu a bazei de date. De regulă, la închidere, sistemul salvează automat baza de date împreună cu toate obiectele pe care le conține. Închiderea unei baze de date nu înseamnă și închiderea aplicației MS Access, astfel încît putem deschide o altă de date sau crea o bază de date nouă, în modul descris mai sus.

Ieșirea din Access

Ieșirea din MS Access poate fi făcută în unul din următoarele moduri:

- se apasă combinația de taste Alt+F4;
- se execută comanda Exit din meniul File;
- se acționează butonul 🗵 din bara de titlu a aplicației

§.3 Tabele Access.

Crearea unui tabel

După ce am deschis o bază de date , eveniment confirmat prin apariția ferestrei cu cele 7 clase de obiecte (fig.4) , putem crea diferite obiecte în oricare din clasele nominalizate. Dar deoarece fiecare din clasele Queries, Forms, Reports, Pages, Macros și Modules se definesc în baza tabelelor, acestea (tabelele) trebuie create în primul rînd. Cu alte cuvinte, dacă o BD nu conține cel puțin un tabel, crearea altor clase de obiecte devine lipsită de sens.

Pentru a crea un tabel nou ,de exemplu, Comenzi, selectăm clasa de obiecte *Tables*, apoi acționăm butonul . Caseta de dialog *New Table* care apare (fig.5) ne oferă 5 moduri de definire a structurii tabelului.



Figura.5 Moduri de definire a structurii unui tabel

Dacă selectăm opțiunea *Design View* și acționăm butonul *OK*, obținem o fereastră (fig.6) în care definim cîmpurile tabelului și caracteristicile lor.

🖉 Microsoft Access	- [COMENZI : Table]			
III Eile Edit ⊻iew	v <u>I</u> nsert <u>T</u> ools <u>W</u> indow <u>H</u> e	Туре	a question for help 👻 🗕 🗗 🗙	
💷 🖌 🔚 🖏 🥌	🖪 🖤 👗 🖻 💼 🗠 -	> - 👔 1월 📴 🗁 💼 🔕 - 👰 🚬		
Field Name	Data Type	Description	~	
🜮 IdCom	AutoNumber			
IdCarte	Text			
IdCit	Text			
DataImpr	Date/Time			
Termzile	Number			
DataRestit	Date/Time			
-				
-				
-				
_				
-				
-				
-				
-			×	
		Field Properties		
General Lookup				
Field Size	Long Integer			
New Values	Increment			
Format				
Caption				
Indexed	Yes (No Duplicates)			
		A field name can be up to 6	4 characters long, including	
		spaces. Press F1 fo	help on field names.	
fire		- ^	4 a la a la a la a la a	Company
T19.6.	Jerinirea	campurior	tapeliiliii	Comenz
		van parnor	acculation	Comenz

Caracteristicile cîmpurilor

Pentru fiecare cîmp al tabelului se specifică 3 caracteristici, și anume:

- Field Name (denumirea cîmpului, obligatoriu);
- Data Type (tipul cîmpului, obligatoriu);
- *Description* (descrierea cîmpului, opțional).

Pentru comoditate, denumirile cîmpurilor se introduc *pe verticală*, urmînd ca în regimul de introducere a datelor *Datasheet View* denumirile cîmpurilor să-și ocupe pozițiile obișnuite (pe orizontală). Regimul *Design View* nu permite introducerea înregistrărilor în tabel, ci doar descrierea cîmpurilor care alcătuiesc tabelul.

Denumirea cîmpului poate conține diferite caractere, inclusiv spații, cu excepția unor semne speciale (".", "!" ş.a.). În caz de necesitate, denumirea poate conține semnul "_" (subliniere). Lungimea denumirii cîmpului (împreună cu spațiile) nu poate depăși 64 de caractere.

Exemple: autorul;Id_țării; locul_de_muncă; LoculDeMuncă; Locul de Muncă. Tipul cîmpului poate fi unul din următoarele:

- *Text* pentru texte sau numere care nu vor fi folosite în calcule;
- Memo pentru texte lungi (biografia autorului, rezumatul cărții etc.).
- Number pentru numere care vor fi folosite în calcule;
- Date/Time pentru date calendaristice;
- Currency pentru valori bănești;
- *AutoNumber* pentru numere întregi care își măresc în mod automat valorile (numărul de ordine, de exemplu);

• *Yes/No* - pentru valori logice care pot lua numai două valori: *Yes* (adevăr), *No* (fals);

• OLE Object - pentru imagini (fotografia autorului), sunete (imnul țării).

• *Hyperlink* - pentru adrese *Hyperlink*. Valorile acestui cîmp pot fi adrese Internet (de exemplu, www.google.com) sau locații (calea spre un fișier sau dosar din calculator)

• *Lookup Wizard* - reprezintă, de fapt, nu un tip de date, ci o proprietate a cîmpului prin care valorile lui pot fi selectate din alt tabel. Acest mod de abordare simplifică procedura introducerii valorilor cîmpului și, în plus reduce riscul comiterii unor erori.

Pentru a schimba tipul cîmpului (implicit tipul este *Text*), trecem în coloana *Data Type* (fig.6) și din lista derulantă alegem tipul dorit. Apoi trecem (dacă e cazul) în coloana *Description*, pentru a introduce note explicative, sau în rîndul următor, pentru descrierea altui cîmp.

Stabilirea cheilor primare

Dacă valorile unui cîmp sunt unice (nu se repetă), putem semnala acest lucru, pentru a evita introducerea accidentală a două valori identice. Această procedură poartă denumirea de *stabilire* a *cheii primare*, în cazul tabelului CITITORI, *cheia primară* poate fi stabilită pe cîmpul *IdCarte*, pentru a exclude eventualitatea repetării identificatorului cărții (în bibliotecă nu pot exista două cărți cu același identificator). Cheia primară poate fi stabilită și pe cîteva cîmpuri. Pentru a stabili cheia primară, selectăm cîmpul respectiv, apoi executăm un clic pe butonul

din bara cu instrumente. Ca rezultat, în partea din stînga a cîmpului respectiv apare *semnul cheii* (vezi fig. 6).

După încheierea procedurii de descriere a cîmpurilor și de stabilire a cheii primare, *salvăm tabelul* (descrierea lui), selectînd comanda *Save* din meniul *File ș*i indicînd numele tabelului. Dacă nu am stabilit o *cheie primară* (acest lucru nu este obligatoriu), sistemul ne va avertiza, sugerîndu-ne stabilirea cheii pe un cîmp de tip *AutoNumber*. Pentru a confirma, acționăm butonul *Yes*. În acest caz sistemul stabilește automat cheia primară pe un cîmp *AutoNumber* (dacă el există) sau creează suplimentar un asemenea cîmp (dacă el nu există), stabilind pe el cheia primară. Pentru a renunța la stabilirea cheii primare, acționăm butonul *No*.

Proprietățile cîmpurilor

În afară de *tipul* cîmpului, putem stabili și unele *proprietăți* ale sale, cum ar fi *mărimea* (lungimea), *numărul cifrelor zecimale, formatul datei calendaristice* etc. Fiecare tip de date are proprietăți prestabilite, dar ele pot fi modificate, executînd un clic pe cîmpul respectiv (fig. 6, partea de sus) și modificînd valorile prestabilite care apar în partea de jos.

Cîmpurile de tip *Text* pot avea lungimi cuprinse între l și 255 de caractere. Implicit, mărimea cîmpului este de 50, dar ea poate fi modificată în limitele amintite, în funcție de lungimea maximă preconizată a valorilor cîmpului respectiv. Astfel, pentru *IdCarte (identificatorul cărții)*, modificăm mărimea cîmpului din 50 (valoarea prestabilită) în 8 (valoarea necesară). La fel procedăm și cu caracteristicile altor cîmpuri.

Menționăm și cu această ocazie, că pentru cîmpurile ce conțin numai valori numerice (identificatori numerici), care nu vor fi folosite în calcule, vom prefera tipul *Text* în locul tipului *Number*. Acest mod de abordare va facilita ulterior căutarea informației în baza de date.

Cîmpurile de tip *Number* au lungimi diferite în funcție de opțiunea specificată pentru proprietatea *Field Size*.

Opțiunea implicită pentru cîmpurile de tip *Number* este, de regulă, *Single*, dar ea poate fi modificată, utilizînd comanda *Options* din meniul *Tools*. Pentru cîmpurile de tip *Number* poate fi stabilită și proprietatea *Format*, în care specificăm modul de afișare a valorilor (numărul cifrelor zecimale etc.).

Cîmpurile de tip *Date/Time* au lungimi variabile în funcție de formatul datei/orei specificat pentru proprietatea *Format* a cîmpului. De altfel, formatul de reprezentare a datelor calendaristice, la fel ca și delimitatorii dintre dată, lună și an, pot să difere de cele utilizate în această lucrare. Reprezentarea datelor ține de modul în care a fost personalizat sistemul Windows. Pentru a schimba formatul de reprezentare a datelor calendaristice (dar și a orei, a numerelor și a valutei), este necesar de a efectua setările respective, utilizînd aplicația *Regional Options* din meniul *Control Panel* al meniului de bază *Start*.

Remarcă: Dacă anul este indicat cu 2 cifre, Access îl interpretează astfel: pentru valorile din intervalul 00-29 se subînțelege anii 2000-2029; pentru valorile din intervalul 30-99 se subînțelege anii 1930-1999. Cîmpurile de tip logic (Yes/No) ocupă în memoria calculatorului un octet și pot fi reprezentate în 4 moduri, în funcție de opțiunea specificată pentru proprietatea *Format* a acestui cîmp, și anume: Yes/No, True/False, On/Off, -1/0. În ultimul caz valoarea - 1 corespunde stării *True* (adevăr), iar valoarea 0 - stării False (fals).

Specificarea valorilor prestabilite

Dacă o bună parte din valorile unui cîmp se repetă frecvent (de exemplu, în cazul cînd majoritatea cititorilor au studii superioare), putem specifica o valoare prestabilită (implicită) a cîmpului respectiv. Valoarea prestabilită (în cazul nostru "super") se specifică pentru proprietatea *Default Value* a cîmpului. În procesul introducerii datelor sistemul atribuie cîmpului valoarea prestabilită în mod automat, utilizatorul urmînd să modifice doar valorile care diferă de cea prestabilită.

Stabilirea unor condiții de validare

Pentru a diminua riscul introducerii unor valori greșite, putem stabili condiții (reguli) de validare pentru valorile cîmpurilor respective. Regulile de validare se stabilesc pentru proprietatea *Validation Rule* a cîmpului. Totodată, pentru proprietatea *Validation Text* se specifică mesajul care trebuie să fie afișat în cazul nerespectării regulii. Astfel, dacă se știe că prețul cărților nu depășește valoarea 200, specificăm pentru proprietatea *Validation Text* - mesajul "*Prețul cărții nu poate fi mai mare de 200 de lei. Reintroduceți prețul cărții*. La fel, data împrumutului/restituirii cărții nu poate depăși data curentă, astfel că pentru cîmpurile *DataImpr și DataRestit* putem stabili condiția <=*Date()* pentru proprietatea *Validation Rule*. Mesajul specificat pentru proprietatea *Validation Text* va fi și el adecvat. În fiecare din situațiile descrise vor fi afișate mesajele respective în cazul introducerii unor valori care nu corespund condițiilor de validare stabilite în procesul definirii cîmpurilor.

Modificarea descrierii unui tabel

În cazul cînd apare necesitatea modificării descrierii inițiale a unui tabel (adăugarea sau excluderea unuia sau mai multor cămpuri, schimbarea ordinii, modificarea unor caracteristici etc), deschidem tabelul respectiv în regimul **Design View** și efectuăm modificările necesare după cum urmează (în orice consecutivitate):

a) **Modificarea denumirii cîmpului**. Executăm un clic pe denumirea cîmpului și efectuăm schimbările necesare.

b) Adăugarea unui cîmp. Marcăm cîmpul, înaintea căruia trebuie inserat noul cîmp. Pentru aceasta executăm un clic în partea stîngă a rîndului respectiv, acesta schimbîndu-și culoarea. Apoi executăm comanda Insert Row din meniul Edit.

c) **Excluderea unui cîmp**. Marcăm cîmpul ca în cazul precedent, apoi apăsăm tasta **Delete.** Confirmăm acțiunea prin OK.

d) **Schimbarea ordinii (deplasarea) cîmpurilor**. Marcăm cîmpul care urmează a fi deplasat, apoi, ținînd apăsat butonul stîng al mouse-ului, deplasăm cîmpul dat peste cîmpul, înaintea căruia dorim să fie situat.

e) Schimbarea caracteristicilor. Executăm un clic pe rîndul în care este definit cîmpul, apoi stabilim caracteristicile cîmpului în modul descris în paragrafele precedente. În cazul în care în tabel au fost introduse date,modificarea caracteristicilor cîmpurilor tabelului poate implica denaturarea informației. Astfel, dacă micșorăm lungimea unui cîmp de tip **Text**, este posibilă trunchierea (din dreapta) a datelor. Modificarea tipului cîmpului poate avea, de asemenea, consecințe nedorite. Din această cauză ne vom strădui să definitivăm proprietățile cîmpurilor înainte de a introduce valori în tabel.

f) Adăugarea sau anularea unei chei primare. În caz de necesitate, putem adăuga sau anula una sau mai multe chei primare. Pentru a schimba cheia primară de pe un cîmp pe altul, selectăm cîmpul nou, apoi acționăm butonul instrumente. Pentru a stabili cheia primară pe cîteva cîmpuri , le selectăm, apoi acționăm același buton. Pentru a anula una sau mai multe chei primare, executăm comanda **Indexes** din meniul **View**, apoi în caseta care se deschide selectăm cîmpurile respective și apăsăm tasta **Delete.**

După efectuarea modificărilor, salvăm tabelul cu Save As sau Save din meniul File.

Introducerea datelor în tabel

După ce am efectuat procedurile de descriere a tabelului , putem introduce date în cîmpurile lui. Pentru a iniția procesul de introducere a datelor , deschidem BD (dacă nu este deschisă) , apoi în fereastra *Database* (fig.4) selectăm tabelul necesar (de exemplu Cititori) și executăm un clic pe *Open*. Ca rezultat, se afișează cîmpurile tabelului respectiv fig.7(inițial tabelul conține doar un rînd liber).

Ľ	2 1	licrosof	t Access - [Cl	TITORI : Tal	ble]				- 🗆 🛛
-		<u>File</u>	dit <u>V</u> iew <u>I</u> n	sert F <u>o</u> rmat	<u>R</u> ecords	<u>T</u> ools <u>V</u>	<u>/</u> indow <u>H</u> elp	Type a question for help	- 8 ×
	<u>k</u>	-	🔁 🖨 🖪	🍄 🕺 🖻		🙈 🈫	ZI 芩 🚡 🗸 🛤 🕨	K 🛅 🚈 🛛 🗶	
		IdCit	NumeCit	PrenCit	SexCit	StudCit	Data nasterii cititorului	AdrCit	Tt 🔺
	+	8011	Vidrascu	Liliana	f	super	14.04.1975	str. Andrei Doga 32	49-73-1
	+	8002	Tarlapan	Dorin	m	medsp	09.09.1977	str. I.Vieru 8/1	58-86-1
	+	8015	Stavinschi	Olga	f	medii	27.02.1981	str. Cocorilor 21	
	+	8017	Popescu	Corina	f	super	26.09.1980	str. Calea lesilor 15/4	74-90-(
	+	8016	Popa	Cristina	f	medsp	29.10.1978	str. Izmail 38	43-47-(
	•	8004	Pavaluca	Octavian	m	super	16.06.1974	bd. Daciei 10/3	74-56-{
	+	8014	Olaru	Alexandru	m	super	14.07.1962	bd. Stefan cel Mare 200/2	22-56-{
	+	8007	Novac	Vera	f	medii	02.01.1981	str. Bulgara 9/2	
	+	8006	Manolache	Corina	f	medsp	19.11.1979	str. Ginta Latina 144	34-03-7
	+	8012	Malcoci	Sergiu	m	medsp	10.06.1978	str. Tudor Vladimirescu 12	49-15-(
	+	8005	Malanca	Maria	f	medsp	31.05.1978	bd. Moscovei 41	32-24-1
	+	8009	Harbuz	Corneliu	m	medii	07.05.1980	str. Deleanu 24	74-83-6
	+	8010	Dubciac	Tatiana	f	super	16.08.1982	str. Armeana 54/4	
	+	8008	Demcenco	lon	m	super	23.02.1964	str. Kogalniceanu 1	24-05-(
	+	8018	Cojocaru	Angela	f	medii	19.03.1981	str. Independentei 12/2	74-12-
	+	8020	Chilari	Rodica	f	medsp	08.02.1979	str. Corobceanu 144/4	–
	Reco	rd: 📕		6 🕨 🕅	▶ 米 of 20		•		•
	Data	asheet Vi	ew					NUM	

fig.7 Introducerea și modificarea datelor în tabel

Nu este absolut obligatoriu să completăm toate cîmpurile; astfel dacă anumite date nu sînt deocamdată cunoscute, introducerea lor poate fi amînată.

Excepție fac cîmpurile pentru care au fost stabilite **chei primare**. Aceste cîmpuri *nu pot avea valori nule,* de aceea valorile lor trebuie introduse *în mod obligatoriu*. Ordinea introducerii datelor poate fi și ea oricare. Dacă a fost stabilită o cheie primară , la o nouă deschidere a tabelului înregistrările vor fi afișate în **ordinea**

crescătoare a valorilor cîmpului respectiv. Datorită acestui fapt, orice înregistrare nouă se adaugă la sfîrșitul tabelului, avînd certitudinea că ulterior ea va fi plasată în locul corespunzător. După terminarea introducerii datelor închidem tabelul, acționînd butonul sau executînd comanda **Close** din meniul **File** (modificările efectuate se salvează automat).

Remarcă: Tipul și caracteristicile datelor introduse trebuie să corespundă întocmai tipului și caracteristicilor cîmpurilor respective definite în procesul creării (descrierii) tabelului.

Redactarea datelor

Dacă apare necesitatea modificării (editării) înregistrărilor unui tabel, deschidem tabelul în regimul *Datasheet View*, acționînd butonul *Open* din fereastra *Database* (sau executînd un dublu-clic pe numele tabelului). Ca rezultat, obținem tabelul cu conținutul precedent, conținut pe care-1 putem modifica la dorință. Modificările pot fi cele mai diverse: *înlocuirea* datelor existente, *completarea* unor cîmpuri, ale căror valori nu erau cunoscute anterior, *adăugarea* unor înregistrări noi, *ștergerea* unor înregistrări, *copierea* unor valori etc. Majoritatea acestor modificări se efectuează prin simpla deplasare în cîmpul și rîndul necesar și prin înlocuirea conținutului vechi prin altul nou. Menționăm, că semnul *examul acest semneste* înlocuit cu *dutinul* ultimul fiind prezent pînă la trecerea la o altă înregistrare.

In cele ce urmează vom descrie cîteva proceduri de redactare a datelor.

a) *Adăugarea unor înregistrări noi*. Înregistrările noi sunt plasate la sfîrșitul tabelului.

b) *Excluderea unor înregistrări*. Pentru a șterge una sau mai multe înregistrări consecutive, marcăm aceste înregistrări prin *glisarea* ("tragerea") mouse-ului pe verticala din stînga tabelului, apoi apăsăm tasta **Delete** sau alegem comanda *Delete* din meniul *Edit*. Ni se va cere confirmarea acțiunii, la care vom răspunde prin *OK* sau vom renunța prin *Cancel*.

c) *Copierea unor blocuri de date*. Pentru a copia un bloc de date, marcăm blocul, apoi acționăm butonul *Copy* din bara cu instrumente. Ca rezultat, conținutul blocului se copie în memoria *Clipboard*. Din acest moment, conținutul

memoriei C*lipboard* poate fi "lipit" oriunde. In acest scop marcăm locul inserării (blocul-destinație) și acționăm butonul *Paste* din bara cu instrumente.

Remarcă: Dimensiunile și caracteristicile blocului-destinație trebuie să corespundă întocmai dimensiunilor și caracteristicilor blocului-sursă.

Modificările efectuate în orice înregistrare a tabelului se salvează în mod automat de fiecare dată cînd trecem la o altă înregistrare, sau la închiderea tabelului. Aceasta înseamnă că după terminarea lucrului cu un tabel nu este neapărat nevoie să-1 salvăm, - sistemul o va face singur. Utilizatorul trebuie doar să aibă grijă să închidă tabelul în caz că nu-1 va mai utiliza. Dacă, însă, am efectuat modificări ce țin de aspectul tabelului (lățimea coloanelor, ordinea lor etc.) și dorim ca aceste modificări să fie prezente la o nouă deschidere, înainte de a închide tabelul, îl salvăm cu comanda *Save* din meniul *File*.

MS Access păstrează informația despre modificările efectuate, ceea ce permite, în cazul cînd am greșit, anularea modificărilor și revenirea la starea precedentă. Pentru a anula modificările din cîmpul curent, apăsăm tasta **Esc**, iar pentru a anula modificările din înregistrarea curentă -apăsăm tasta **Esc** de două ori. Pentru a anula modificările din înregistrare după ce s-a trecut la o nouă înregistrare, executăm comanda *Undo Saved Record* din meniul *Edit*. Prin aceasta se revine la situația anterioară acțiunii greșite (nedorite).

Modificări ce nu afectează structura fundamentală

Pe lăngă modificările care vizează structura unui tabel și conținutul lui, sunt posibile și modificări care schimbă doar modul de prezentare a tabelului, fără a afecta structura lui fundamentală. Aceste modificări țin de ordinea afișării cîmpurilor (coloanelor), lățimea cîmpurilor, înălțimea rîndurilor etc.

a) Schimbarea ordinii afişării cîmpurilor, în unele cazuri, este necesar de a schimba ordinea afişării cîmpurilor, diferită de cea din descrierea fundamentală, stabilită în regimul *Design View*. Pentru a reamplasa un cîmp, îl marcăm, apoi, ținînd apăsat butonul stîng al mouse-ului, îl deplasăm în poziția dorită și eliberăm butonul. Ca rezultat, cîmpul deplasat înlocuiește cîmpul peste care a fost suprapus, acesta din urmă deplasîndu-se la dreapta. În mod analog putem deplasa și alte cîmpuri, astfel încît ordinea cîmpurilor să devină cea dorită. Dar oricare ar fi modificările efectuate în regimul *Datasheet View (Foaie de date)*, ele nu afectează ordinea și caracteristicile cîmpurilor stabilite în regimul *Design View (Proiectare)*.

b) Sortarea înregistrărilor. Pentru a obține o consecutivitate a înregistrărilor, diferită de cea existentă, putem efectua o sortare (în ordine crescătoare sau descrescătoare) după valorile unui cîmp al tabelului. Pentru aceasta plasăm cursorul pe cîmpul respectiv și acționăm unul din butoanele

sau . Dacă la închiderea tabelului această modificare nu se salvează, la o nouă deschidere a tabelului înregistrările se vor afișa în ordinea obișnuită. Modul de sortare descris aici nu prevede sortări complexe, acestea putînd fi obținute în baza interogărilor.

c) Modificarea lățimii coloanei unui cîmp. În cazul cînd lățimea unui cîmp nu corespunde lungimii datelor pe care le conține, putem schimba (mări, micșora) lățimea lui. Pentru aceasta poziționăm indicatorul mouse-ului pe linia din partea dreaptă a denumirii cîmpului (forma indicatorului se schimbă în săgeată dublă orizontală), apăsăm butonul stîng al mouse-ului și, deplasîndu-1 la stînga-la dreapta, micșorăm-mărim lățimea cîmpului. Dacă în poziția în care indicatorul mouse-ului ia forma menționată mai sus executăm un dublu-clic, lățimea cîmpului devine egală cu lungimea celei mai mari înscrieri a acestui cîmp din partea vizibilă a tabelului. Subliniem și cu această ocazie că aceste modificări nu schimbă lățimea inițială a cîmpului, stabilită în procesul descrierii lui în regimul Design View.

d) Modificarea înălțimii rîndurilor. Pentru a modifica înălțimea rîndurilor, poziționăm indicatorul pe linia ce desparte oricare două rînduri (forma indicatorului se modifică în săgeată dublă verticală), apăsăm butonul stîng al mouse-ului și, deplasîndu-1 în sus-în jos, micșorăm-mărim înălțimea rîndurilor (se modifică simultan înălțimea tuturor rîndurilor, și nu doar a celui curent).

Dacă nu salvăm tabelul cu *Save* din meniul *File*, modificările descrise în *a*)*d*) își pierd actualitatea, astfel încît, la o nouă deschidere a tabelului, ordinea cîmpurilor și a înregistrărilor, dimensiunile coloanelor și rîndurilor vor rămîne aceleași de pînă la modificarea tabelului. Dacă însă după efectuarea modificărilor salvăm tabelul, aceste modificări vor fi actuale la o nouă deschidere a tabelului, dar și în acest caz ele nu afectează caracteristicile din descrierea lui inițială. După terminarea lucrului cu un tabel, îl putem minimiza (în cazul cînd intenționăm să-1 mai utilizăm) sau închide (în cazul cînd nu-1 vom mai utiliza). Deschizînd consecutiv cîteva tabele și redimensionînd ferestrele respective, putem afișa pe ecran mai multe tabele ale BD. Închiderea tabelului se face, după cum am mai menționat, prin executarea comenzii *Close* din meniul *File*. Pentru a relua lucrul cu un tabel, îl deschidem, acționînd butonul *Open* din fereastra *Database* (fig. 4).

Relații dintre tabele. Integritatea datelor

Relațiile dintre două tabele se stabilesc, de regulă, prin intermediul unor cîmpuri identice (cu aceeași denumire, de aceeași lungime, cu aceleași proprietăți) prezente în ambele tabele.

În cazul relației de tipul *unu la mulți* în tabelul primar (din partea căruia se realizează relația "unu") trebuie să existe un cîmp, numit *cheie primară*, în care nu se admit valori care se repetă, iar în tabelul secundar (din partea căruia se realizează relația "mulți") trebuie să existe un cîmp analogic cu cel din tabelul primar, numit *cheie străină*, care poate admite valori care se repetă.

Relația *mulți la mulți* poate fi transformată în două relații de tipul *unu la mulți* prin definirea unui tabel intermediar, în care se introduc, în calitate de chei străine, cheile primare ale primelor dour tabele. Astfel, pentru a evita relația *mulți la mulți* dintre tabelele CĂRȚI și CITITORI, a fost definit tabelul COMENZI în care au fost incluse cîmpurile *IdCarte și IDCit* din tabelele respective.

Relația de tipul *unu la unu* presupune existența în ambele tabele a unei chei primare cu aceleași caracteristici, în fond, două tabele între care există o relație de tipul *unu la unu* pot fi oricînd unite într-un singur tabel; la fel, orice tabel poate fi divizat în două sau mai multe tabele între care se stabilește o relație de tipul *unu la unu*. Divizarea unui tabel în modul menționat mai sus poate fi utilă în cazul unui tabel cu un număr foarte mare de cîmpuri (un tabel Access, de exemplu, nu poate conține mai mult de 255 de cîmpuri), dar și în situația cînd o parte din informația care se referă la o entitate are un caracter confidențial, sau se utilizează foarte rar. În concluzie, deși relațiile de tipul *unu la unu* nu sunt caracteristice unei baze de date de tip relațional, totuși în unele situații acest tip de relații este preferabil sau chiar necesar.

Dacă la proiectarea tabelelor ținem cont de principiile expuse mai sus, atunci Access stabilește automat relațiile dintre tabelele care conțin cîmpuri comune. Totuși putem stabili relații între tabelele bazei de date și în mod explicit, utilizînd comanda *Relationships* din meniul *Tools*. În acest caz apare

ATRIBUTE			CARTI	
IdAtrib			IdCarte	
IdAutor DepCarte			IdAtrib	
IdTara 🛏		AUTORI	Stare	
AnEd	\backslash	Idutor		
IdTem 🗧	TARI	NumeAutor		
IdLimba 🗧 🛏		- PrenAutor		
NumPag		FotoAutor	1	
Pret	Drapel	SecvBiogr		
Rezumat		-	Guardiana	
		(1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 100	LITTURI	
	TEMATICI	COMENZI	dat 🔺	
		IdCom	NumeCit	
	DepTem	IdCarte	Prenuit	
	Derrein	IdCit	StudCit	
		DataImpr	Diddek	
		DeteBlochit		
		Datakestit		
	LIMBI			
	Idlimba			
	DepLimba			
	DenLIMba			

fig.8 Relațiile dintre tabelele bazei de date BIBL

o fereastră (fig.8) în care indicăm tabelele între care se stabilesc relații, apoi, cu ajutorul mouse-ului, trasăm legăturile între cîmpurile respective.

Dacă unul din cîmpurile de legătură este de tip cheie primară (el are o culoare mai pronunțată), trasarea se face pornind de la acest cîmp. Tabelul de la care se trasează legătura se numește tabel primar (principal), i ar celălalt - secundar (subordonat). Ca rezultat, apare o casetă de dialog (fig.9)

Edit Relationships			2 🛛
Table/Query:	Related Table/Query:	•	OK Cancel
			Join Type
Enforce Referent Cascade Update Cascade Delete F	ial Integrity Related Fields Related Records		Create New
Relationship Type:	One-To-Many		

fig.9 Stabilirea proprietăților relațiilor

în care putem specifica proprietățile relației (legăturii).

Pentru relația dintre două tabele pot fi stabilite următoarele proprietăți:

1. *Tipul relației (Relationship Type)* poate fi stabilit ca unu la unu (one to one) sau unul la mulți (one to many);

2. Impune integritatea referențială (Enforce *Referential Integrity*. integritatea Includerea acestui parametru asigură datelor în procesul introducerii, modificării sau ștergerii înregistrărilor din tabelele legate. Acest lucru este posibil doar în cazul cînd cîmpul din tabelul principal este de tip cheie primară, iar cîmpul de legătură din tabelul subordonat are același tip de date. Atunci cînd introducem date în cîmpul de legătură al tabelului subordonat, sunt acceptate doar acele valori care se conțin în cîmpul respectiv al tabelului principal. De exemplu, dacă nu există un cititor cu

identificatorul 0472 în tabelul CITITORI, sistemul nu va admite apariția acestui cod în cîmpul respectiv al tabelului COMENZI. In acest caz este necesar să introducem mai întîi datele despre cititorul în cauză în tabelul CITITORI, apoi să utilizăm identificatorul cititorului în tabelul COMENZI. La fel, nu putem exclude o înregistrare din tabelul principal, dacă valoarea cîmpului de legătură a acestei înregistrări se conține în una sau mai multe înregistrări ale tabelului subordonat.

3. Modificarea în cascadă a înregistrărilor (Cascade Update Related Fields). Dacă acest parametru este inclus, sistemul va modifica toate valorile cîmpului de legătură ale tabelului subordonat în cazul cînd valoarea cîmpului respectiv al tabelului principal se modifică. De exemplu, dacă un cititor a pierdut carnetul de cititor cu numărul 0519 (identificatorul cititorului) și i se remite un nou carnet cu numărul 1465, această valoare trebuie să se modifice în toate înregistrările tabelului COMENZI în care figurează valoarea veche. In caz contrar, împrumuturile de cărți făcute de cititorul cu identificatorul 0519 nu sunt valide, deoarece nu se cunoaște nici o informație despre cititorul în cauză.

4. *Excluderea în cascadă a înregistrărilor (Cascade Delete Related Records)*. Dacă acest parametru este activ, atunci excluderea unei înregistrări din tabelul principal implică excluderea tuturor înregistrărilor din tabelul subordonat, în care valoarea cîmpului de legătură coincide cu cea a cîmpului respectiv din tabelul principal. De cele mai multe ori asemenea excluderi sunt firești, deoarece existența unor înregistrări în tabelul subordonat, pentru care valoarea cîmpului de legătură nu se conține și în tabelul principal, duce la pierderea integrității datelor.

Toate raționamentele de mai sus țin de integritatea datelor, asigurarea căreia reprezintă unul din principiile fundamentale ale proiectării bazelor de date.

§4.Funcții Access

MS Access conține un set de *funcții standard* de cele mai diferite tipuri. Pentru descrierea lor vom folosi urmrtoarele conventoii:

CâmpNum - argument ce reprezintă cîmpuri de tip Number sau Currency;

CâmpText - argument ce reprezintă cîmpuri de tip Text;

CâmpDate - argument ce reprezintă cîmpuri de tip *Date/Time;*

Câmp - argument ce reprezintă cîmpuri de orice tip;

n,m - argumente ce reprezintă *numere naturale;*

i - argument ce reprezintă *numere întregi;*

{} - argumentele incluse în paranteze figurate sunt opționale (neobligatorii);

Argumentele funcției se pun între paranteze rotunde și se separă prin punct și virgulă (uneori prin virgulă). În cazul lipsei argumentelor, după denumirea funcției se pun paranteze rotunde care nu conțin în interior nimic. În cazul cînd argumentul funcției reprezintă un cîmp, numele cîmpului se ia între paranteze pătrate [].

Enumerăm în cele ce urmează cîteva dintre funcțiile sistemului Access:

1. Abs(CâmpNum) - calculează valoarea absolută (modulul).

2. Avg(*CâmpNum*) - calculează media aritmetică.

3. **Sin**(*CâmpNum*) - calculează valoarea sinusului.

4. **Exp**(*CâmpNum*) - calculează puterea numărului *e*.

5. **Log**(*CâmpNum*) - calculează logaritmul natural.

6. **Sqr**(*CâmpNum*) - calculează rădăcina pătrată.

7. **Int**(*CâmpNum*) - calculează partea întreagă.

8. **Rnd(i)** *sau* **Rnd(**) - returnează un număr aleator situat între 0 și 1.

9. **Sum**(*CâmpNum*) - calculează suma.

10. Max(CâmpNum)-calculeazăvaloareamaximă

1 1. **Min**(*CâmpNum*) - calculează valoarea minimă.

12. **Var**(*CâmpNum*) - calculează variația (dispersia).

13. **Count**(*Câmp*) - calculează numărul valorilor nenule.

14. Left(*CâmpText*,*n*) - extrage primele n caractere (din stînga).

15. **Right**(*CâmpText*,*n*) - extrage ultimele n caractere (din dreapta).

16. Len(CâmpText) - calculează lungimea expresiei.

17. **LTrim**(*CâmpText*] - lichidează toate spațiile de debut (din față).

18. **RTrim**(*CâmpText*) - lichidează toate spațiile (blancurile) de la sfîrșit.

19. Trim(CâmpText) - lichidează toate spațiile de debut și de la sfîrșit.

20. $Mid(C\hat{a}mpText;n\{;m\})$ - extrage primele m caractere, începînd cu al n-lea. În cazul cînd m lipsește - extrage toate caracterele, începînd cu al n-lea.

21. **InStr**($\{n;\}Text, CîmpText$) - calculează locul, începînd cu care valoarea *Text* se conține în întregime în *CîmpText*. Căutarea se face începînd cu poziția l (sau n, dacă este specificat).

22. **Date**() - returnează data curentă.

23. **Time()** - returnează ora curentă.

24. **Now**() - returnează data și ora curente.

25. Weekday(*CâmpDate*) - calculează ziua săptămînii care corespunde datei.

26. **Year**(*CâmpDate*) - extrage anul (cu 4 cifre).

27. DateAdd("Tip";i	;CâmpDate) - adună/scade la/din CâmpDate i intervale de
tipul dat (i poate lua și	valori negative). "Tip" poate avea una din următoarele valori:
"q"- trimestre;	ex.: <i>DateAdd("q";7;Date())</i> - peste 7 trimestre din ziua curentă.
"m" - luni; curentă.	ex.: DateAdd("m ";-9;Date()) - cu 9 luni în urmă față de ziua
"d" - zile; împrumutului.	ex.: <i>DateAdd("d";25;[DataImpr])</i> - peste 25 de zile de la data
"yyyy" - ani;	ex.: <i>DateAdd("yyyy";-4;Date())</i> - cu 4 ani în urmă de la data
curentă,	
"ww" - săptămîni; data restituirii.	ex: DateAdd("ww";2;[DataRestit]) - peste 2 săptămîni de la
"h" - ore;	ex.: DateAdd("h";-27;Now()) - cu 27 de ore in urmă.

Remarcă: Funcțiile descrise mai sus pot fi utilizate numai în interogări, formulare, rapoarte și în limbajul de programare **Visual Basic for Applications**.

§5. Interogări Access

Performanțele unui SGBD depind în mare măsură de capacitatea extragerii rapide a diferitor informații în forma dorită. În multe cazuri este necesar de a selecta date din mai multe tabele simultan. De exemplu, pentru a selecta cărțile din domeniul informaticii editate în Franța după anul 2001, utilizăm 3 tabele: CĂRȚI, ȚĂRI și TEMATICI. Pentru a formula condiții de selecție, în MS Access exista o clasă specială de obiecte (alături de tabel)numite *Interogări* (engl. *Queries*).

Sinonime: Interogări - Cereri - Interpelări.

Interogările reprezintă modalități de selecție și afișare a informație din unu sau mai multe tabele, formulate cu ajutorul unor condiții logice.

Tipuri de interogări

În funcție de modul de definire și rezultatele acțiunii, interogările pot fi clasificate astfel:

a) interogări de selecție (folosind condiții logice);

b) interogări de sortare (indicînd cîmpul/cîmpurile și ordinea sortării);

c) *interogări de excludere a unor înregistrări din BD* (de exemplu, excluderea tuturor cititorilor care nu au împrumutat cărți în ultimii 2 ani);

d) *interogări de modificare a unor înregistrări din BD* (de exemplu, majorarea prețurilor tuturor cărților cu 20%);

e) *interogări de obținerea a unor informații rezultante* (în cîmpuri noi)

în baza informației existente (de exemplu, obținerea vîrstei cititorului prin scăderea anului de naștere din anul curent);

f) interogări de obținere a unor totaluri, medii etc.;

g) interogări încrucișate.

În toate cazurile, cu excepția ultimelor două, rezultatul interogării este un nou set de date, numit *set dinamic* (engl: *Dynaset*). *Setul dinamic* (rezultalul interogării) conține doar cîmpurile specificate ale înregistrărilor din tabelele specificate care satisfac condițiilor specificate. Denumirea ''*Set dinamic*" este legată de faptul că orice modificări ale datelor din tabelele specificate în interogare implică modificări respective ale rezultatului interogării (la o nouă executare a ei). Și invers, orice modificări în setul dinamic implică modificări în tabelele respective (cu condiția respectării integrității datelor). Seturile dinamice nu se memorizează; ele se formează din nou de fiecare dată cînd executăm o interogare. Dac în tabelele BD intervin modificări, rezultatele executării a două interogări identice pot fi diferite, în cele ce urmează vom descrie modalitățile de definire și executare a interogărilor nominalizate.

5.1 Interogări de selecție a înregistrărilor(Select Query)

Exemplu:1

Pentru a defini o interogare de selecție (de exemplu, afișarea emisiunilor cu desene animate), acționăm fila *Queries* din fereastra *Database* (fig. 10), apoi butonul *New*.



fig.10 Fereastra cu clasele de obiecte Access

În continuare indicăm unul din cele 5 moduri de creare a interogărilor (în cazul nostru *Design View*)

Din caseta care apare (fig. 11) selectăm consecutiv (în orice ordine) tabelele necesare (în cazul nostru, Emisiuni, Genuri, Canale TV) și pentru fiecare acționăm butonul *Add*.



fig.11 Selectarea tabelelor pentru definirea interogării

După selectarea tabelelor acționăm butonul *Close*. Dacă tabelele au cîmpuri comune (definite în procesul creării lor), Access stabilește în mod automat legăturile respective (fig. 12). În continuare indicăm, în partea de jos a ferestrei, cîmpurile din fiecare tabel (în ordinea dorită) care urmează a fi afișate sau pentru care se vor specifica condiții de selecție și/sau de sortare. Includerea cîmpurilor se face prin "tragerea" lor cu ajutorul mouse-ului din tabelele din caseta de sus în rîndul *Field* al casetei de jos sau prin executarea unui dubluclic pe denumirile respective. După aceasta specificăm condițiile selecției și/sau ordinea sortării, în acest fel interogarea se consideră definită (fig. 12).



fig12.Specificarea condițiilor de selecție

În rîndul Criteria din partea de jos a ferestrei specificăm condiția selecției Des* pentru cîmpul DenGen al tabelului Genuri. Dacă dorim ca înregistrările să fie afișate într-o anumită ordine (crescătoare/alfabetică sau descrescătoare) pentru cîmpul respective specificăm opțiunile Ascending sau Descending în rîndul sort. Dacă indicăm Ascending pentru cîmpul DenEmisiunii al tabelului emisiuni denumirile emisiunilor vor fi afișate în ordenea alfabetică.

Interogarea astfel definită poate fi executată imediat în scopul obținerii rezultatului (fig. 13), sau salvată pentru a fi executată ulterior. În primul caz acționăm butonul (Datasheet View) din bara cu instrumente în aldoile caz executăm comanda Save din meniul File. La salvarea interogării indicăm numele ei, care nu trebuie să coincidă cu numele unor tabele sau ale unor interogări definite anterior. Setul dinamic (rezultatele interogării) conține cîmpurile marcate cu simbolul I în rîndul Show al ferestrei. Celelalte cîmpuri chiar dacă sunt incluse în interogare, nu se afișează.

a	Query1 : Select	Query		- • ×		
	DenEmisiunii	DenGen	DenCanal	Timpul inceperii		
►	Aladin,	Desene animate	TVR 1	13:30:00		
	Disney club	Desene animate	ORT 1	12:20:00		
	Marcelino	Desene animate	Pro TV	07:00:00		
	Мултяшка	Desene animate	Muz TV	19:55:00		
*						
Re	Record: Ⅰ◀ ◀					

fig.13 Rezultatele interogării

Exemplu 2. Lista emisiunilor cu durata mai mică de 30 de minute.

Pentru afișarea emisiunilor cu durata mai mică de 30 minute acționăm fila Queries din fereastra Database, apoi butonul New. În continuare indicăm unul din cele 5 moduri de creare a interogărilor, în cazul nostru Design View (fig.14).



fig.14

Din caseta care apare (fig.15) selectăm tabelul Emisiuni, Canale TV și Genuri și acționăm butonul Add.

🗊 Query2 : Select Query			×
Query2 : Select Query Emisiuni CodEnisiuni DenEmisiuni CodCanal CodGen Field: Field:	Show Table Tables Queries Both Canale TV Emisiuni Genuri Limbi	Add Close	
Table: Sort: Show: Criteria: or: or:	G. – 15		

După selectarea tabelului acționăm butonul Close. Apoi executăm dublu clic pe denumirile câmpurilor și vor trece în rîndul Field din caseta de jos (fig.16).

📰 Query 2	: Select Query			
Cod Cod Timp Dura Cod	isiuni Canal O O 1 Gen pul inceper ata emisiu Limba O	Canale TV * CodCanal DenCanal	Genuri * CodGen DenGen	
Field:	DenEmisiunii	DenCanal	DenGen	Durata emisiunii
Table:	Emisiuni	Canale TV	Genuri	Emisiuni 🧾
Sort:				
Show:	<u>⊢</u>			<u>∠</u> 20
criteria:				<30
or.	<	1	1	>

fig.16

După aceasta specificăm condițiile selecției. În rîndul Criteria scrim condiția <30 pentru câmpul Durata Emisiunii al tabelului Emisiuni și ne va afișa lista emisiunilor cu durata mai mică de 30 minute.

Ē	Query 2 : Select	Query		- • ×
	DenEmisiunii	DenCanal	DenGen	Durata emisiunii
►	Новости	ORT 1	Stiri	20
	Про новости	Muz TV	Stiri	15
	Ştirile sport	Pro TV	Stiri	5
	Мултяшка	Muz TV	Desene animati	15
*				
Re	cord: 🚺 🔳	1 🕨 🔰	▶ 米 of 4	

fig.17. Rezultatul interogării

Exempul 3: Lista emisiunilor știri

Pentru afișarea emisiunilor știri acționăm fila Queries din fereastra Database, apoi butonul New. În continuare indicăm unul din cele 5 moduri de creare a interogărilor, în cazul nostru Design View (fig.14).

Din caseta care apare (fig.15) selectăm tabelul Emisiuni , Genuri acționăm butonul Add .După selectarea tabelului acționăm butonul Close.

Apoi executăm dublu clic pe denumirile câmpurilor și vor trece în rîndul Field din caseta de jos (fig.18).

👜 inter	roga	rea de selec	tie 3 : S	elect Query	
	Emi	siuni		Genuri	<u>^</u>
	Dent Cod Cod Timp Dura	Emisiunii Canal Gen ul inceper ta emisiu 💙	<u>∞</u> ⁄1	* CodGen DenGen	
<					>
Fie	eld:	DenEmisiunii	•	DenGen	Durata emisiunii
Fie Tab	eld: ble:	DenEmisiunii Emisiuni	•	DenGen Genuri	Durata emisiunii
Fie Tab So	eld: ble: ort:	DenEmisiunii Emisiuni	•	DenGen Genuri	Durata emisiunii Emisiuni
Fie Tab So Sho	eld: ble: ort: ow:	DenEmisiunii Emisiuni	Ŧ	DenGen Genuri 🗹	Durata emisiunii Emisiuni
Fie Tab Sto Crite	eld: ble: ort: ow: ria:	DenEmisiunii Emisiuni I	•	DenGen Genuri Istiri"	Durata emisiunii Emisiuni
Fie Tab So Sho Crite	eld: ble: ort: ow: ria: or:	DenEmisiuni Emisiuni	•	DenGen Genuri Istiri"	Durata emisiunii Emisiuni V
Fie Tab Sto Sho Crite	eld: ble: ort: ow: ria: or:	DenEmisiuni Emisiuni	•	DenGen Genuri V "stiri"	Durata emisiunii Emisiuni V

fig.18

După aceasta specificăm condițiile selecției. În rîndul Criteria scrim condiția "știri" pentru câmpul DenGen al tabelului Genuri și ne va afișa lista emisiunilor știri.

E	🗊 interogarea de selectie 3 : Select Query 👘 🗐 🖾				
	DenEmisiunii	DenGen	Durata emisiunii		
▲	Ştiri express	Stiri	50		
	Ştiri TVR1	Stiri	60		
	Новости	Stiri	20		
	Про новости	Stiri	15		
	Ştirile sport	Stiri	5		
*	*				
Re	Record: I				

fig.19. Rezultatul interogării

Exemplul 4: Lista emisiunilor în limba rusă

Fie că dorim să afișăm lista emisiunilor în limba rusă. Pentru aceasta executăm următorii pași:

Definim o interogare în care includem tabelele Emisiuni, Limbi, Canale TV din care selectăm câmpurile DenEmisiunii, DenCanal, DenLimba (fig.20)





După aceasta specificăm criteriul de selecție în rîndul Criteria pentru câmpul DenLimba din tabelul Limbi și ne va afișa lista emisiunilor în limba rusă.

Ē	🛚 Query4 : Select Query 📃 💷				
	DenEmisiunii	DenCanal	DenLimba		
►	∃asy money	Muz TV	Rusă		
	Disney club	ORT 1	Rusă		
	Срочный хит-п:	Muz TV	Rusă		
	Мултяшка	Muz TV	Rusă		
	Новости	ORT 1	Rusă		
	Про новости	Muz TV	Rusă		
*					
Re	Record: I I I I I I I I R 6				

5.2 Interogări de sortare a înregistrărilor

După ce am definit condițiile de selecție, putem stabili condiții de sortare pentru unul sau mai multe câmpuri.

Exemplu 1: Pentru afișarea emisiunilor în ordine alfabetică executăm un clic în rîndul *Sort* al casetei (fig.22) în dreptul câmpului DenEmisiuni și din lista derulantă alegem opțiunea Ascending.



fig.22

Pentru a afișa rezultatul interogării (fig.23), acționăm butonul 💷 (Datasheet View) din bara cu instrumente.

E	Query6 : Select	Query				
	DenEmisiunii	Timpul inceperii	DenCanal	DenGen	DenLimba	
►	Aladin	13:30:00	TVR 1	Desene animati	Română	
	De 3x femeie	21:30:00	Acasa	Divertisment	Română	
	Dedicații muzic	18:20:00	TVM 1	Muzica	Română	
	Disney club	12:20:00	ORT 1	Desene animati	Rusă	
	Easy money	18:20:00	Muz TV	Divertisment	Rusă	
	Lori	16:20:00	Acasa	Divertisment	Română	F
	Magnetika	19:25:00	TV k-lumea	Muzica	Română	
	Marcelino	07:00:00	Pro TV	Desene animati	Română	
	Marilyn	18:30:00	Acasa	Film serial	Română	
	Peregrina	15:30:00	Acasa	Film serial	Română	
	Reactor	15:30:00	TV k-lumea	Muzica	Română	
	Ştiri express	21:00:00	TVM 1	Stiri	Română	
	Ştiri TVR1	07:00:00	TVR 1	Stiri	Română	
	Ştirile sport	18:55:00	Pro TV	Stiri	Română	
Re						

Sortarea datelor poate fi făcută și fără a specifica condiții de selecție. În acest caz se vor afișa toate înregistrările, dar ordinea lor va corespunde condițiilor stabilite în rîndul *Sort* pentru câmpurile respective.

Exemplu 2: Lista emisiunilor în ordinea duratei lor.

Pentru afișarea emisiunilor în ordine duratei lor executăm un clic în rîndul *Sort* al casetei (fig.24) în dreptul câmpului Durata emisiunii și din lista derulantă alegem opțiunea Ascending.

📰 Query7 :	: Select Query				
Cor * Cod Den	nale TV Canal	Emisiuni DenEmisiuni CodCanal CodGen Timpul inceper Durata emisiu	Genuri * CodGen DenGen	1 * CodLimba DenLimba	
<					>
Field: Table: Sort: Show:	DenEmisiunii	DenCanal Canale TV	DenGen Genuri	DenLimba Limbi	Durata emisiunii Emisiuni Ascending
Criteria: or:					>

fig.24

Pentru a afișa rezultatul interogării (fig.25), acționăm butonul 💷 (Datasheet View) din bara cu instrumente.

Ē	🖬 Query7 : Select Query 📃 🗖 🔀					
	DenEmisiunii	DenCanal	DenGen	DenLimba	Durata emisiunii	
	Ştirile sport	Pro TV	Stiri	Română	5	
	Мултяшка	Muz TV	Desene animati	Rusă	15	
	Про новости	Muz TV	Stiri	Rusă	15	
	Новости	ORT 1	Stiri	Rusă	20	
	Disney club	ORT 1	Desene animati	Rusă	30	
	Reactor	TV k-lumea	Muzica	Română	30	
	Marcelino	Pro TV	Desene animati	Română	30	
	Easy money	Muz TV	Divertisment	Rusă	35	
	Viața,dedicată a	TVM 1	Film documenta	Română	35	
	Dedicații muzic	TVM 1	Muzica	Română	40	
	Ştiri express	TVM 1	Stiri	Română	50	
	Marilyn	Acasa	Film serial	Română	60	
	Aladin	TVR 1	Desene animati	Română	60	
	Tînăr şi nelinişti	Pro TV	Film serial	Română	60	
	De 3x femeie	Acasa	Divertisment	Română	60	-
Re	cord: 🚺 🔳	1 🕨 🔰	▶ * of 21			

fig.25

5.3 Interogări de actualizare a înregistrărilor (Update Query)

În cazul cînd este necesar de a modifica un număr mare de înregistrări conform unuia și aceluiași algoritm, putem defini o interogare de modificare (*Update Query*)

Vom descrie în continuare modul de definire a unei interogări pentru care știrile se măresc cu 5 minute.

1. Definim interogarea în modul descris în p.5.1.

2. Includem tabelul **Emisiuni** și **Genuri.**

3. Selectăm *Update* din meniul **Query** sau acționăm butonul din bara de instrumente.Ca rezultat titlul ferestrei se modifică în *Update Query*, iar în partea de jos apare rîndul *Update To* (fig.26).

👜 Quei	ry8 :	Update Qu	ery			
	Emi	siuni		Genuri		^
	Dent Cod Cod Timp Dura	Emisiunii 🔨 Canal Sen 🔹 I ul incepei	<u>∞</u> /1	* CodGen DenGen		
	_					~
<						>
				[1	
Fie	eld:	DenEmisiunii	+	DenGen	Durata emisiunii	
Tab	ble:	Emisiuni		Genuri	Emisiuni	
Update 1	To:	[DenEmisiunii]		[DenGen]	[Durata emisiunii]+5	
Criter	ria:			"Stiri"		
	or:					×
		<				>
			~ ~			

fig.26

4. Includem (prin "tragere") în celulele rîndului *Field* câmpurile *DenEmisiunii*, *DenGen*, *Durata emisiunii*.

5. Introducem în rîndul *Update To* pentru câmpul *DenEmisiunii* expresia [*DenEmisiunii*], *DenGen* expresia [*DenGen*], *Durata emisiunii* expresia [*Durata emisiunii*]+5

6. Introducem în rîndul Criteria pentru câmpul DenGen condiția Stiri.

7. Acționăm butonul il din bara cu instrumente, pentru a obține valorile curente ale câmpului *Durata emisiunii* care urmează a fi modificate (fig.27).

E	Query9 : Update					
	DenEmisiunii	DenGen	Durata emisiunii			
►	Ştiri express	Stiri	50			
	Ştiri TVR1	Stiri	60			
	Новости	Stiri	20			
	Про новости	Stiri	15			
	Ştirile sport	Stiri	5			
*	*					
Record: I◀ ◀ 1 ► ►I ►* of 5						
	fig.27					

Modificările propriu-zise vor fi operate numai după trecerea în regimul **Design View** și acționarea butonului din bara cu instrumente sau executarea comenzii **Run** din meniul **Query**. În acest caz pe ecran va apărea un mesaj despre numărul total al înregistrărilor care urmează a fi modificate. Acționînd butonul *Yes*, Access va efectua modificările (fig.28). Pentru a renunța la modificări, acționăm butonul *No*.

Ē	Query9 : Update	- • ×			
	DenEmisiunii	DenGen	Durata emisiunii		
►	Ştiri express	Stiri	55		
	Ştiri TVR1	Stiri	65		
	Новости	Stiri	25		
	Про новости	Stiri	20		
	Ştirile sport	Stiri	10		
*					
Re	Record: 1 1 1 1 1 5 5				
		C . 00			

fig.28

Remarcă: Interogările de tip **Update** se execută de regulă o singură dată. În cazul executării repetate a interogării definite în exemplul de mai sus, vom obține de fiecare dată mărirea emisiunilor știri cu 5 minute.

5.4 Interogări de excludere a înregistrărilor (Delete Query)

Fie, de exemplu, că dorim să excludem din tabelul **Emisiuni** toate emisiunile între ora 10^{00} - 12^{00} . Pentru aceasta, executăm următoarele acțiuni:

1. Definim interogarea în modul descris în p 5.1.

2. Includem tabelul **Emisiuni**.

3. Selectăm *Delete Query* din meniul *Query* sau acționăm butonul (dacă este afișat) din bara cu instrumente. Ca rezultat, titlul ferestrei se schimăr în *Delete Query* iar în partea de jos a ferestrei apare rîndul *Delete*.

4. Din lista cîmpurilor tabelului **Emisiuni**, afișată în partea de sus a ferestrei (fig. 8.12), selectăm câmpurile care vor fi afișate sau pentru care vor fi specificate condiții de selecție *DenEmisiunii* și *Timpul începerii* și le "tragem" în celulele respective ale rîndului *Field* din partea de jos. Ca rezultat, în celulele respective pentru fiecare câmp apare opțiunea Where (din engleză - *Unde, In care*).

5. Introducem în celulele rîndului *Criteria* condițiile selecției. În cazul nostru pentru cîmpul *Timpul începerii* scriem condiția *Between* 10^{00} *And* 12^{00} .

📰 Query12	2 : Delete Query		
Em Den Cod Cod Timp Dura	isiuni Emisiunii A Canal IGen Dul inceper ata emisiu V	Genuri * CodGen DenGen	
Field: Table: Delete: Criteria: or:	DenEmisiunii Emisiuni Where	DenGen Genuri Where	Timpul inceperii Emisiuni Where Between #10:00:00# And #12:00

fig.29

6. Pentru a obține lista înregistrărilor care urmează a fi excluse (dar încă n-au fost excluse), acționăm butonul (*Datasheet View*) din bara cu instrumente. Ca rezultat, obținem fereastra, reprezentată în figura 8.13.

📰 Query12 : Delete Query					
	DenEmisiunii	DenGen	Timpul inceperii		
►	Новости	Stiri	11:00:00		
	Про новости	Stiri	10:40:00		
*					
Record: 1 1 1 1 1 1 2					
	fig.30				

7. Dacă rezultatele obținute în p.6 sunt cele dorite, revenind la regimul*Design View*, putem elimina realmente înregistrările, executînd comanda *Run* din meniul *Query* sau acționînd butonul *(Run)* din bara cu instrumente. Ca rezultat, pe ecran apare un mesaj despre numărul total al înregistrărilor care urmează a fi eliminate. Dacă acționăm butonul *Yes*, înregistrările vizate sunt eliminate definitiv. Pentru renunțare, acționăm butonul *No*.

8. Salvăm interogarea, executînd comanda Save As din meniul File și indicînd numele interogă

5.5 Interogări de grupare și totalizare a înregistrărilor

În multe cazuri apare necesitatea de a obține valori rezumative referitoare la toate înregistrările din tabel sau pentru o submulțime a lor. De exemplu, ar putea să ne intereseze cîte emisiuni de fiecare gen sunt. În acest scop în Access pot fi definite interogări în care sunt specificate condiții de grupare și totalizare.

Pentru obținerea valorilor rezumative, sunt prevăzute următoarele funcții:

-Sum, pentru calcularea sumei valorilor cîmpului;

-Avg, pentru calcularea mediei valorilor cîmpului;

-Min, pentru găsirea valorii minime;

-Max, pentru găsirea valorii maxime;

-Count, calculează numărul de valori ale cîmpului (excluzînd cele vide);

-StDev, pentru calcularea abatem standard;

-Var, pentru calcularea dispersiei.

Valorile rezumative pot fi obținute atît pentru toate înregistrările din tabel cît și pentru grupuri de înregistrări.

Fie că dorim să obținem informații despre cîte emisiuni de fiecare gen sunt. Pentru aceasta executăm următoarele acțiuni:

1. Definim o interogare în care includem tabelele Emisiuni și Genuri din care selectăm cîmpurile DenGen și DenEmisiunii (fig)

🖬 Query10 : Select Query 📃 💷 🗵				
Em Cod Den Cod	isiuni Emisiuni Canal Gen	Genuri * CodGen DenGen		
			•	
mald.				
Table:	Dengen ·	Emisiuni		
rabios	denun			
Total:	Group By	Count	———————————————————————————————————————	
Total: Sort:	Group By	Count		
Total: Sort: Show:	Group By	Count		
Total: Sort: Show: Criteria:	Group By	Count		
Total: Sort: Show: Criteria: or:	Group By	Count		
Total: Sort: Show: Criteria: or:	Group By	Count		

2. Selectăm opțiunea *Totals* din meniul View; ca rezultat în caseta de jos apare rîndul *Total*, iar în celulele respective ale cîmpurilor selectate opțiunea Group By

3. Din lista derulantă a cîmpului DenEmisiunii (rîndul *Total*) selectăm opțiunea *Count*.

4. Acționăm butonul pentru a obține valorile căutate (fig)

Ē	Query10 : Selec	t Query _ 🗆 🗙		
	DenGen	CountOfDenEmisiunii		
	Desene animate	4		
	Divertisment	4		
	Film documentar	1		
	Film serial	3		
	Muzica	4		
	Stiri	5		
Re	Record: I I I 6 D I D K of 6			

fig.32

5.7 Interogări încrucișate (Crosstab Query)

In multe cazuri rezultatele unei interogări sunt greu de perceput din cauza volumului mare de informații selectate. În figura sunt prezentate datele despre cîte emisiuni de fiecare gen sunt, obținute cu ajutorul unei interogări de grupare și totalizare.

🗐 Query10 : Select Query					
	DenGen	CountOfDenEmisiunii			
	Desene animate	4			
	Divertisment	4			
	Film documentar	1			
	Film serial	3			
	Muzica	4			
	Stiri	5			
Record: I 6 ▶ ▶ ▶ ★ of 6					
fig					

Access permite gruparea și reprezentarea datelor într-o formă compactă, formă care se aseamănă cu un tabel electronic.În acest scop se definesc interogări speciale, numite interogări încrucișate (*Crosstab Query*).

Pentru a defini o interogare încrucișată procedăm inițial ca în cazul unei interogări de selecție obișnuită, adică selectăm tabelele **Emisiuni, Canale TV, Genuri,** din care selectăm câmpurile *DenGen, DenCanal, DenEmisiunii* (fig)

📰 Query11 : Crosstab Query 📃 🗖 🔀									
Canale TV * CodCanal DenCanal CodEmisiuni CodEmisiuni CodEmisiuni CodCanal									
Field: Table: Total: Crosstab: Sort:	DenGen - Genuri Group By Row Heading	DenCanal Canale TV Group By Column Heading	DenEmisiunii ^ Emisiuni Count Value						
Criteria: or:			~						

fig

În continuare parcurgem următorii pași:

1. Selectăm opțiunea *Crosstab* din meniul *Query*. Ca rezultat, titlul ferestrei se schimbă în *Crosstab Query*, iar în partea de jos apare rîndul *Crosstab*.

2. Definim câmpul *DenGen*, valorile căruia vor servi în calitate de denumiri ale rîndurilor tabelului. Pentru aceasta acționăm butonul cu săgeată din rîndul *Crosstab* pentru câmpul *DenGen* și din lista derulantă care apare selectăm opțiunea *Row Heading*.

3. In mod analogic definim câmpul *DenCanal*, valorile căruia vor servi în calitate de denumiri ale coloanelor tabelului . Pentru aceasta acționăm butonul cu săgeată din rîndul *Crosstab* pentru câmpul *DenCanal* și din lista derulantă care

apare selectăm opțiunea Column Heading.

4. În rîndul *Total* înlocuim opțiunea *Group By* din câmpul *DenEmisiunii* prin operatorul *Count*.

5. Pentru câmpul *DenEmisiunii* în rîndul *Crosstab* stabilim opțiunea *Value* pe care o selectăm din lista derulantă prin analogie cu acțiunile descrise mai sus.

6. Acționăm butonul epentru vizualizarea rezultatelor (fig)

📰 Query11 : Crosstab Query 🔲 🔲								
	DenGen	Acasa	Muz TV	ORT 1	Pro TV			
►	Desene animati		1	1	1			
	Divertisment	2	1		1			
	Film document:							
	Film serial	2			1			
	Muzica		1					
	Stiri		1	1	1			
Record: I 1 ▶ I ▶ 6 6								
fig								